**自动售货机界面 版本说明**

version:0.14

待实现功能:

**调试机械臂位置功能**

重启设备有时加载不出来

售空提示功能

货槽是否启用功能

这台机器没有7排 可以删除一排

布局界面右边尝试对齐

布货界面商品下拉选择框搜索

软键盘enter可以登陆功能

(loading图片可能有版权问题、微信支付服务大概是坏的)

version 0.13

调试上架功能出现的一些Bug

不同情况下自动实现布货、换货、补货的功能

添加无操作若干秒后模态框自动关闭、页面自动跳回主页功能

version 0.12

实现布货补货功能

包括

从所有备选商品里选择要上架的商品

显示商品图片和商品信息表格

下架功能

上架功能

version 0.11

通过移植代码到新项目以解决虚拟键盘兼容性问题

布货界面显示和布局界面同样的方格

方格上面显示货道名、在架商品图片、库存数量

上架、下架模态框设计

version 0.10

使用任意方式修改布局时，添加一段删除在该货道组上的商品的代码 (如果不这样做数据库会混乱)

添加出货之后修改机器内库存信息

添加出货成功时发送到后台的信息

包括

由下单时间戳和机器名生成的订单编号

判断是否出货成功的返回值

机器相关信息

商品相关信息

时间信息等

version 0.09

布局页面使用弹性布局，一组货道数量不同时，盒子的宽度也按比例变化

独立算法 实现修改每行布局功能

通过给每组货道涂上相同的颜色，不同组货道涂上不同的颜色来设置某一行新的布局

version 0.08

调整网页样式 适应机器界面的大小 正好不会产生滚动条

获取当前布局并通过方块格子显示在布局页面

实现统一设置布局功能

version 0.07

添加登陆到控制界面的表单

测试界面添加功能 包括

显示设备信息

初始化

开/关门

移动到各个货栏

version 0.06

修改商品列表架构

弃用tab结构 使用swiper嵌套swiper 改善用户体验

切换按钮采用弹性布局 这样减少分类或添加新分类时切换按钮宽度会自适应

添加切换按钮选中样式

version 0.05

添加正在出货/出货成功/出货失败界面

完善出多个商品逻辑

包括

单一货道商品不足改出其他货道

所有货道商品不足

卡货

购买数量不能高于库存 等

version 0.04

配置YIMI售货机

配置相应IP,手动添加数据到新机器

数据源转移到新机器IP

配置开发环境和生产环境

并测试出货成功

version 0.04

熟悉接口使用

调用接口写好对应的服务到本地

包括

售货机数据服务

售货机机械操作服务

支付服务

version 0.03

控制界面设计

包括

切换按钮

布局界面

布货/补货界面

测试界面

version 0.02

安装触摸屏设备

将界面配置到触摸屏

完成购买界面设计

包括

显示商品信息

修改购买数量

支付选项

二维码显示

version 0.01

完成主界面设计

包括

导航

banner

商品列表

帮助

购物流程

关于我们